

# SCAMPER

**SCAMPER** to prosta technika kreatywna pomagająca generować nowe pomysły poprzez modyfikowanie istniejących produktów, usług lub rozwiązań.

## Jak używać SCAMPER?

1. **Wybierz temat lub problem** (np. produkt, projekt, proces, pomysł, który chcesz ulepszyć)
2. **Przejdź przez 7 pytań SCAMPER** (Każda litera oznacza inny sposób patrzenia na pomysł)

|                                                                                                                                |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <b>S / substitute /</b><br>Co można zamienić? materiał, osoba, proces?<br><i>Np. plastik → papier</i>                          |  |
| <b>C / combine/</b><br>Co można połączyć razem? funkcje, produkty, pomysły?<br><i>Np. telefon + portfel = etui z kieszenią</i> |  |
| <b>A / adapt /</b><br>Co można zaczerpnąć z innych rozwiązań?<br><i>Np. inspiracja aplikacją z innej branży</i>                |  |
| <b>M / modify</b><br>Co można zmienić: kształt, kolor, rozmiar, funkcję?<br><i>Np. większy ekran, prostszy design</i>          |  |
| <b>P / put to another use /</b><br>Do czego jeszcze można to wykorzystać?<br><i>Np. stoik jako organizator</i>                 |  |
| <b>E / eliminate /</b><br>Co można uprościć lub usunąć?<br><i>Np. zbędne funkcje w aplikacji</i>                               |  |
| <b>R / reverse /</b><br>Co się stanie po zmianie kolejności lub kierunku?<br><i>Np. klient sam projektuje produkt</i>          |  |