

## Regulamin Gry miejsko-integracyjnej #FunRunUS – V edycja

### § 1. Wstęp

1. Gra miejsko-integracyjna #FunRunUS, zwana dalej „Grą”, to inicjatywa o charakterze edukacyjno-rozrywkowym, która została stworzona z myślą o rozwoju kompetencji, integracji i dobrej zabawie – o czym należy pamiętać w trakcie rozgrywki.
2. Organizatorem Gry jest Uniwersytet Szczeciński – Akademickie Biuro Karier, zwany w dalszej części regulaminu „Organizatorem”.

### § 2. Zasady gry

1. W Grze mogą uczestniczyć wyłącznie studenci Uniwersytetu Szczecińskiego, którzy zarejestrowali się poprzez formularz zgłoszeniowy, zwani dalej „Uczestnikami”.
2. Gra odbędzie się **23 października 2025 r. w godzinach 10:00 – 15:30** i będzie przebiegała zgodnie z instrukcjami podanymi Uczestnikom w dniu Gry.
3. Celem edukacyjnym Gry jest wspieranie rozwoju kompetencji studentów poprzez współpracę w zespole, rozwiązywanie problemów w nietypowych sytuacjach. Ponadto Gra ma przybliżyć Uczestnikom działalność lokalnych pracodawców, rozwijać świadomość zawodową studentów oraz kształtować umiejętności niezbędne na rynku pracy, takie jak kreatywne rozwiązywanie problemów, komunikacja i planowanie.
4. Celem Uczestników Gry jest dotarcie przez nich do wszystkich punktów kontrolnych Gry, wykonanie wszystkich zadań przygotowanych na trasie i zebranie potwierdzeń wykonania tych zadań. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane Uczestnikom przed rozpoczęciem Gry.
5. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
6. W Grze może wziąć udział maksymalnie 15 Zespołów.
7. Warunkami udziału w Grze są:
  - 1) rejestracja Zespołu liczącego 3 osoby;
  - 2) wyrażenie przez każdego Uczestnika (członka) Zespołu zgód z Załącznika nr 1 do regulaminu oraz zapoznanie się z Informacją o przetwarzaniu danych osobowych (Załącznik nr 2).
8. Decydująca jest kolejność zgłoszeń, z zastrzeżeniem, że pierwszeństwo w zgłoszeniach do Gry mają Zespoły, w których składzie są osoby, które nie uczestniczyły w poprzednich edycjach Gry. O zakwalifikowaniu do rozgrywki Uczestnicy zostaną poinformowani mailowo.
9. Skład Zespołu startującego w Grze musi być taki sam jak w formularzu zgłoszeniowym. W wyjątkowych przypadkach, po wcześniejszym zgłoszeniu, Organizator dopuszcza zmianę składu Zespołu.
10. W przypadku dużej liczby chętnych, przekraczającej liczbę 15 Zespołów, Organizator zastrzega, że na kilka dni przed rozpoczęciem Gry może zwrócić się do Uczestników o dodatkowe potwierdzenie udziału w Grze.
11. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 19 października 2025 r. do godz. 23:59 wyłącznie poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na platformie Job Teaser ABK US <https://abk-usz.jobteaser.com/>.

12. Aby ukończyć Grę trzeba odwiedzić wszystkie punkty kontrolne wyznaczone w rozgrywce. W końcowym rozliczeniu liczy się czas. Ominięcie punktu kontrolnego wiąże się z doliczeniem do czasu na mecie kary w wysokości 25 minut, natomiast niewykonanie zadania w danym punkcie kontrolnym wiąże się z doliczeniem kary w wysokości 10 minut.
13. Wszyscy Uczestnicy (członkowie) Zespołu muszą być obecni w każdym punkcie kontrolnym.
14. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający i w pełni naładowany telefon komórkowy, który będzie niezbędny do wykonania niektórych zadań w trakcie trwania Gry. Zespół może również kontaktować się z Organizatorem pod numerem telefonu: 91 444 36 85.
15. Trzy pierwsze Zespoły, które pojawią się najwcześniej na mecie Gry, po doliczeniu kar czasowych wymienionych w ust. 12, wezmą udział w drużynowej grze szkoleniowej – zwanej dalej „Turniejem”.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat zasad, w tym zadań Gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające i szkody Uczestników, w tym chwilowy albo trwały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie Gry.
19. Zespół nieprzestrzegający zasad fair play może zostać wykluczony z Gry decyzją Organizatora.

### **§ 3. Wyłanianie zwycięzców**

1. W Grze zostaną nagrodzone 3 Zespoły, które uzyskają najkrótszy czas przejścia całej trasy Gry, po uwzględnieniu kar czasowych zdobytych w czasie Gry i wyników uzyskanych w Turnieju.
2. Obliczenie czasów przejścia trasy Gry przez poszczególne Zespoły, z uwzględnieniem kar czasowych, jest dokonywane przez Organizatora.
3. Od wyników Gry ogłoszonych na mecie Uczestnikom nie przysługuje odwołanie. Ogłoszone wyniki są ostateczne.
4. Ewentualne skargi dotyczące przebiegu Gry należy zgłaszać mailowo na adres: [abk@usz.edu.pl](mailto:abk@usz.edu.pl).

### **§ 4. Nagrody**

1. Dla trzech pierwszych Zespołów, które w najkrótszym czasie (po doliczeniu kar czasowych) przejdą trasę Gry przewidziano nagrody:
  - 1) I miejsce – nagroda pieniężna dla każdego Uczestnika (członka) Zespołu i vouchery;
  - 2) II miejsce – nagrody rzeczowe dla każdego Uczestnika (członka) Zespołu i vouchery;
  - 3) III miejsce - nagrody rzeczowe dla każdego Uczestnika (członka) Zespołu i vouchery.
2. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe dla Zespołu, którego wszyscy członkowie przebiorą się zgodnie z tematem przewodnim gry.
3. W przypadku większej liczby przebranych Zespołów nagrody otrzyma Zespół wyłoniony w wyniku głosowania pracowników Organizatora.

4. Nagrody rzeczowe otrzyma każdy Uczestnik (członek) zwycięskiego Zespołu.
5. Nagrody pieniężne zostaną wypłacone przez Organizatora na wskazany przez Uczestników rachunek bankowy maksymalnie do dnia 19 grudnia 2025 r. po dopełnieniu przez Uczestników wszelkich formalności, przy uwzględnieniu zasad wynikających z przepisów ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2025 r., poz. 163 ze zm.). Nagrody rzeczowe i vouchery Uczestnicy otrzymają w dniu odbywania się Gry, po jej ukończeniu.

#### **§ 5. Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach dotyczących zasad i przebiegu Gry, nieprzewidzianych regulaminem, a także w zakresie interpretacji przepisów regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn i opublikowania aktualnego regulaminu na [www.abk.usz.edu.pl](http://www.abk.usz.edu.pl).
3. Wysyłając zgłoszenie Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin.