

## Regulamin gry miejsko-integracyjnej #FunRunUS

### § 1. Wstęp

1. Gra miejsko-integracyjna #FunRunUS to inicjatywa o charakterze rozrywkowym, która została stworzona z myślą o integracji i dobrej zabawie – o czym należy pamiętać w trakcie rozgrywki.
2. Organizatorem gry #FunRunUS jest Akademickie Biuro Karier Uniwersytetu Szczecińskiego, zwane w dalszej części regulaminu Organizatorem.

### § 2. Zasady gry

1. W grze mogą uczestniczyć wyłącznie studenci Uniwersytetu Szczecińskiego, którzy zarejestrowali się poprzez formularz zgłoszeniowy (zwani dalej Uczestnikami).
2. Gra #FunRunUS odbędzie się we wtorek, **26 października 2021 r. w godzinach 9:30 – 14:30** i będzie przebiegała zgodnie z instrukcjami podanymi Uczestnikom w dniu gry.
3. Celem Uczestników gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkim zadań i zebranie pieczętek na specjalnie przygotowanej karcie. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane przed jej rozpoczęciem.
4. Aby ukończyć grę trzeba odwiedzić wszystkie punkty wyznaczone w rozgrywce. W końcowym rozliczeniu liczy się czas, a ominięcie punktu wiąże się z karą czasową w wysokości 25 minut. Natomiast niewykonanie zadania w poszczególnym punkcie wiąże się z karą czasową w wysokości 10 minut.
5. Wszyscy członkowie zespołu muszą być obecni w każdym punkcie kontrolnym.
6. **W grze może wziąć udział maksymalnie 10 zespołów. Warunkiem udziału jest rejestracja zespołu liczącego 3 osoby.** Decydująca jest kolejność zgłoszeń. O zakwalifikowaniu do rozgrywki Uczestnicy zostaną poinformowani mailowo.
7. Skład zespołu startującego w grze musi być taki sam jak w formularzu zgłoszeniowym. W wyjątkowych przypadkach, po wcześniejszym zgłoszeniu, Organizator dopuszcza zmianę składu zespołu.
8. W przypadku dużej liczby chętnych na liście rezerwowej, Organizator może poprosić o dodatkowe potwierdzenie obecności w grze na kilka dni przed jej rozpoczęciem.
9. Zgłoszenia do gry przyjmowane są **do 22 października 2021 r. do godz. 13:00**, wyłącznie poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na [www.abk.usz.edu.pl](http://www.abk.usz.edu.pl).
10. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
14. Zasady gry określa każdorazowo Organizator. Ich szczegóły i wykaz nagród zostaną opublikowane na stronie [www.abk.usz.edu.pl](http://www.abk.usz.edu.pl).

### § 3. Wyłanianie zwycięzców

1. W grze zostaną nagrodzone trzy pierwsze zespoły, które uzyskają najkrótszy czas przejścia trasy.

2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będzie decydował czas dotarcia na metę plus suma karnych minut.
3. Ocena poszczególnych zespołów przez Organizatora nie podlega negocjacom. Od wyników gry ogłoszonych na mecie uczestnikom nie przysługuje odwołanie. Ogłoszone wyniki są ostateczne.
4. Ewentualne skargi prosimy zgłaszać mailowo na adres: [abk@usz.edu.pl](mailto:abk@usz.edu.pl).

#### § 4. Nagrody

1. Dla 3 pierwszych zespołów na mecie przewidziano nagrodę główną w wysokości 1500 zł/zespół (po 500 zł dla każdego członka), które wypłacone zostaną w ramach programu **Nagrody Santander Universidades dla społeczności akademickiej Uniwersytetu Szczecińskiego** – po dopełnieniu wszelkich formalności wynikających z regulaminu ww. programu: [https://app.becas-santander.com/pl/program/nagroda\\_usz\\_2021](https://app.becas-santander.com/pl/program/nagroda_usz_2021)
2. Pozostali Uczestnicy otrzymają nagrody pocieszenia w postaci gadżetów uniwersyteckich.

#### § 5. Ochrona danych osobowych i wizerunku

1. Podanie danych oraz wypełnienie i wysłanie przez osobę zgłaszającą swój udział w grze jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu przetwarzania, czyli udziału w grze. Brak zgody uniemożliwia udział w grze. Zakres gromadzonych danych wynika z formularza oraz obejmuje dane wytworzone w trakcie udziału w grze.
2. Zdjęcia i filmy wykonane w czasie gry mogą być wykorzystane do celów promocyjnych Uniwersytetu Szczecińskiego. Uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przestąpienia do gry uczestnicy wyrażają zgodę na fotografowanie bez odrębnego wynagrodzenia i wykorzystanie zdjęć w materiałach promocyjnych Uniwersytetu Szczecińskiego.
3. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych z udziałem w grze i do bieżących kontaktów z uczestnikiem oraz w celach statystycznych i archiwalnych, w okresie realizacji oraz rozstrzygnięcia gry, a także po jej zakończeniu w celach związanych z rozliczaniem gry, celu ustalenia i dochodzenia ewentualnych roszczeń w okresie przewidzianym przepisami prawa, na podstawie i w związku z realizacją obowiązków nałożonych na administratora danych przez te przepisy. Po wskazanych powyżej okresach zostaną one trwale usunięte w sposób uniemożliwiający dostęp osób nieuprawnionych.
4. Dane te nie będą przedmiotem sprzedaży i udostępniania podmiotom zewnętrznym, za wyjątkiem przypadków przewidzianych przepisami prawa, nie będą również przekazywane do państw trzecich i organizacji międzynarodowych. Mogą one zostać przekazane podmiotom współpracującym z Uczelnią w oparciu o umowy powierzenia zawarte zgodnie z art. 28 RODO, m.in. w związku ze wsparciem w zakresie IT, czy obsługą korespondencji. W pozostałym zakresie zasady i sposób postępowania z danymi został opisany powyżej.
5. Administratorem Państwa danych osobowych będzie Uniwersytet Szczeciński z siedzibą w Szczecinie przy Al. Papieża Jana Pawła II 22A (kod pocztowy 70-453). Uczelnia wyznacza osobę odpowiedzialną za zapewnienie przestrzegania przepisów prawa w zakresie ochrony danych osobowych, będącą Inspektorem Ochrony Danych Osobowych w oparciu o unormowania RODO, z którą można skontaktować się pod adresem e-mail: [iod@usz.edu.pl](mailto:iod@usz.edu.pl).
6. Uczestnikowi gry przysługuje prawo dostępu do danych, żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych, a także prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia pisemnego, umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację, jak również wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, a także prawo cofnięcia

zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, poprzez wysłanie formularza odwołującego zgodę na adres: Uniwersytet Szczeciński z siedzibą w Szczecinie przy Al. Papieża Jana Pawła II 22A (kod pocztowy 70-453).

### § 6. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn i opublikowania aktualnego regulaminu na [www.abk.usz.edu.pl](http://www.abk.usz.edu.pl).
3. Wysyłając zgłoszenie uczestnik akceptuje niniejszy Regulamin.